**Gliwice, 09.11.2014**



**Inżynieria oprogramowania**

Projekt:

Platforma społecznościowa dla graczy

Grupa 3 sekcja 2  
Jakub Barbuletis  
Bartłomiej Buchała  
Mateusz Forczmański  
Dominik Korda  
Michał Rakoczy

# Specyfikacja tekstowa zadania

## Temat

Tematem projektu jest "platforma społecznościowa dla graczy". Program będzie zawierać wiele funkcji mających za zadanie ułatwić graczom komunikowanie się ze sobą bądź umożliwienie wspólnej rozgrywkę w tę samą grę. Aplikacja jest wzorowana w głównej mierze na takich platformach jak "Steam" czy "Xfire", które zdobyły uznanie u wielu osób na świecie. Aplikacja nie ma na celu być klonem powyższych przykładów, jej zadaniem jest posiadanie tych funkcjonalności, które naszym zdaniem gracze najbardziej doceniają.

## Założenia

Aplikacja ma udostępniać pakiet usług społecznościowych dla graczy. Jej podstawowymi możliwościami mają być m.in. tworzenie nowych kont dla graczy oraz dodawanie kont innych użytkowników do znajomych. Ze znajomymi można odbywać rozmowy tekstowe oraz głosowe, zarówno z poziomu aplikacji, jak i nakładki In-game. Każdy użytkownik posiada również możliwość utworzenia własnej grupy. Jako właściciel takiej grupy można dodać znajomych, nadać im różne uprawienia w obrębie owej grupy, w tym administratorskie. Ludzie zrzeszeni w obrębie jednej grupy mają możliwość wspólnego czatowania tekstowego oraz głosowego.

W ramach opcji związanych z grami, każdy użytkownik posiada możliwość wykrycia gier zainstalowanych na swoim komputerze, a następnie uruchomienia dowolnej z nich. W momencie uruchomienia gry przez platformę, aplikacja zaczyna mierzyć czas spędzony na graniu, uaktywnia nakładkę In-game oraz zmienia status użytkownika na „W grze”. Dodatkowo, jeżeli jakiś znajomy gra w posiadaną przez użytkownika grę na ustalonym i dostępnym serwerze, a gra umożliwia połączenie do wybranego serwera, można do niego dołączyć z poziomu listy znajomych – aplikacja sama uruchomi grę oraz przyłączy użytkownika do serwera.

Nakładka wewnątrz gry ma za zadanie umożliwić wygodne korzystanie z funkcjonalności udostępnianych przez aplikację, bez konieczności przełączania się między programami. Po wciśnięciu odpowiedniego skrótu klawiaturowego, wyświetlana jest prosta nakładka, która umożliwia komunikowanie się ze znajomymi bądź użytkownikami wewnątrz grupy, skorzystanie z wbudowanej przeglądarki WWW, zrobienie zrzutu ekranowego z gry lub nagranie krótkiego klipu wideo. Każda funkcjonalność ma swój osobny skrót klawiaturowy.

Gracz może także zobaczyć swoje statystyki dotyczące tego, ile grał w daną grę, ile dziennie średnio czasu spędza używając platformy bądź z którym ze znajomych najwięcej spędza czasu. Istnieje także możliwość obserwowania tych statystyk u innych graczy, jednak każdy użytkownik może zablokować możliwość oglądania jego statystyk przez innych.

# Słownik

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa** | **Opis** |
| Nakładka In-game | Graficzny interfejs aplikacji wyświetlany w czasie gry. Nakładka może być wyświetlana cały czas, jednak do interakcji z nią należy ją uaktywnić za pomocą właściwego skrótu klawiszowego (przełączanie widoczności). Takie rozdzielenie pozwala widzieć dane z nakładki nie zaburzając sterowania w grze. |
| Użytkownik | Konto w serwisie identyfikowane za pomocą nazwy użytkownika. Do zalogowania potrzebne jest hasło. Inni użytkownicy mogą zostać dodani do listy znajomych. |
| Lista znajomych | Lista zawierająca wszystkich znajomych, którzy ewentualnie są grupowani według grup użytkowników. Każdy znajomy ma wyświetlany status (*Zalogowany*, *Niedostępny*, *W grze <tytuł gry>* [*ew. <nazwa serwera>]*). |
| Grupy użytkowników | Grupa zrzeszająca użytkowników, tworzone są przez dowolnego użytkownika, który automatycznie staje się administratorem nowoutworzonej grupy. |
| Administrator grupy | Użytkownik zarządzający grupą - dodaje i usuwa użytkowników oraz przydziela uprawnienia. Pierwszym administratorem grupy jest jej twórca. |

# Wymagania

**Ze strony użytkownika:**

* prosty i intuicyjny interfejs
* łatwe szukanie i dodawanie znajomych
* proste dodawanie gier
* prosty czat
* konfigurowalność skrótów klawiszowych oraz nakładki
* szybkie dołączanie do serwerów poprzez listę znajomych
* niskie zużycie zasobów oraz łącza
* proste logowanie
* autoryzacja nowego komputera